

Sakk Csapatbajnokság I. Osztály (Minősítő) *KUPA

1. A **bajnokság célja** a megyei csapatbajnoki cím- és helyezések eldöntése, a legeredményesebb (jogosult) csapat NB-II-es osztályozóra felterjesztése, a versenyzők részére FIDE Élő-pont szerzés-módosítás lehetősége.
2. A **bajnokság rendezője**: a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség.
Versenybíróság: a BKMSSZ elnöksége (Tanács - Dr.Botta - Gálfy).
3. **Résztvevők**: a BKMSSZ (és néhány megyehatáron túli) tagegyesületei ha tagdíj-hátralékban nincsenek, a versenykiírás feltételeit elfogadják, adatközlési-, benevezési kötelezettségüket teljesítették. Csak 2400 Élő-alattiak játszhatnak, érvényes versenyengedéllyel/HPL/-, a máshol leigazoltak vendéglicenc-szel.
4. A bajnokság **rendszere**: két csapat oda-visszavágó, 3-6 körmérkőzés, több csapat 5 forduló svájci.
5. **Nevezési határidő**: 2027.02.10. Kérjük a JKV részére <fotitkar@bkmsakk.hu> a versenyterem-, intéző elérhetősége (posta, telefon, e-mail)-, erőssorrendi ív megküldését.
6. **Nevezési díj**: 30.000 Ft, plusz annyi EURÓ (vagy árfolyam szerinti Ft) ahányan ez erőssorrenden szerepelnek.
7. A **játéknapok** (szombat):
2027.03.13. 1-2. forduló (**Kalocsa**, Szent István Király út 2-4.).
2027.04.03. 3-4. forduló (**Kecskemét**, NJE Izsáki út 10).
4-nél több résztvevő esetén az **5. (záró)-forduló**: 2027.04.17. a sorsolás szerinti **hazai** csapat versenyhelyisége.
8. Az **Erőssorrendi ívet** a **nem NB-s** csapatoktól a 2027. februári Élő szerint kérjük, melyet a versenybíróság jóváhagy (150-es különbség-, stb.). Az **NB-s csapatok** a jóváhagyott erőlistájukkal (mely 2026.szept. Élő-vel került rögzítésre) nevezhetnek. A versenybíróság által meghúzott vonal alattiak (10/20) és külön engedélyezett maximum két vonalfeletti **ifj.-, senior-, nő játszhat**. Ha NB-s játékos lakóhelye (mely nem NB-s) csapatában kíván játszani, a vendég-licenc kérelmet t. MSSSz Admin-on keresztül kell intézni. Osztályozós-nyilatkozat-, átigazolás stb. vonatkozásában az NB versenykiírás érvényes. A **sorrendnek** a **bajnokság végéig maradnia kell**, későbbi élő-változás ezt nem módosíthatja. A versenyengedélyre az MSSZ honlapja a mérvadó! Vendégjátékos csak a nevezésig-, az egyesület saját igazolású játékosa bármikor, korlátlan számban felvehető.
9. Ha egy csapat menet-közben **visszalép**, a hátralévő ellenfelei 4,5 pontot (a legkisebb győzelmi eredmény) kapnak, ha nem játszotta le a fordulók felét, akkor eddigi eredményeivel együtt törölni kell.
10. A **csapat-létszám nyolc (8) fő**. Egy-egy mérkőzésen (az NB-hez igazodva 2 fő magyar ifjúsági/vagy női versenyző kötelező. A fennmaradó hat táblán **max. kettő (2) külföldi** játszhat!
11. **Költségek**: a nevezés-, utazás-, szállás-, étkezés- stb. a résztvevőket terheli.
12. **Díjazás**: az I-III. **helyezett EGYESÜLET** (ha több csapata van, a legeredményesebb) serleget és oklevelet-, 12 játékosa érmet kap.
Bács-Kiskun Bajnokcsapata címet a legeredményesebb itt bejegyzett egyesület nyerheti el!
13. A **helyezések** eldöntése:
 - (1) táblánkénti összes pont (győzelem=1, döntetlen=½).
 - (2) csapat-pont (győzelem:2-, döntetlen:1-).
 - (3) egymás-elleni (azonos pontcsoportbeli),
tovább a magasabb (kisebb ssz) tábla eredmény dönt.
14. **Egyéb rendelkezések**:
 - a. A nevezéssel (a duplaforduló megrendezésére pályázók is) vállalják, hogy megfelelő helyel-, kiszolgáló létesítményekkel, játék-eszközökkel (versenyterem, asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák, eredményjelentő- és két-példányos játszmalapok, fűtés, világítás, szellőzés, ivóvíz, poharak, WC, mosdó, stb.) rendelkeznek. Szükség esetén a hiányzó készletet-, órát a versenybíróstól kell kérni.
 - b. A mérkőzések kezdete 9⁰⁰ óra. Ugyanazon a játéknapon a következő forduló minimum az előző forduló utolsó játszmájának befejezésétől számított kb. 30 perccel később indulhat.
 - c. A duplafordulóra versenybírónak a szövetség a JKV-felelős-t (747270, Seres László, 20/594-5321) kiküldi, a záróforduló (vagy tartaléknapon lejátszott mérkőzések) szabályszerűségéért a két hivatalos csapatvezető felelős.
 - d. A mérkőzés akkor indulhat, ha legalább **6 parti** ténylegesen elkezdődik. A vendégcsapatra a várakozás maximum **30 perc**. Ha valamelyik csapat értesítés nélkül, vagy felróható okból **nem jelenik meg** a várakozási időn belül, a mérkőzést elveszíti. Első esetben **egy büntetőpontot** kell levonni, a második után az összes eredményével együtt **törölni kell**, a következő bajnoki idényben csak alsóbb (megye II.) osztályra nevezhet. A játékos **késheet**, a forduló kiírt kezdési időpontjától számított **30 percet**. Ha nem érkezik meg, vesztésnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatóba mínusz (-), a jelenlevő /játszmalapra aláírással hitelesített/ ellenfelének pluszjelet (+) kell feltüntetni. Mindkét versenyző

- hiányzásánál egyik csapat sem kaphat pontot, az eredmény rovatba mínusz-mínusz kerül. Aki kétszer veszít játék nélkül, további játékjogát elveszti ebben a bajnoki szezonban.
- e. **Döntetlen ajánlat** és annak elfogadása (az 1. lépéspár után) a játszma bármely szakaszában **engedélyezett**.
 - f. Amennyiben egy csapat az **1-3-**, az **ifjúsági/női-**, táblán játék nélkül veszít, egy büntetőpontot le kell vonni az összes teljesítményéből. A versenybírószak intézkedhet a verseny komolyságának megóvásáért, csapatot a bajnokságból törölhet, egyéb szankciókat alkalmazhat.
 - g. **Jogtalan szerepeltetés**, vagy erőssorrend megsértése esetén a csapat-eredmény szempontjából a pontot az ellenfél javára kell írni, de a játékosok számára az élő-szerzésbe a táblán elért eredmény számít! A vétkes csapatról 1 pontot le kell vonni.
 - h. A **játék-tempó: 60-60 perc + 30 másodperc többletidő** az összes lépésre, elektronikus óra-használattal. A **teljes játszma-jegyzés kötelező**. Az elektronikus órák kezelésére vonatkozó minimális tájékoztatást a kezdéskor meg kell adni.
 - i. Függő-játszma nincs. Rendkívüli esetben előfordulhat, hogy játszmákat félbe-kell szakítani (áramkimaradás, stb.), s ha lehetetlen a be nem fejezett partikat egy órán belül folytatni, ezeket törölni kell. Az újra-játszásról és annak körülményeiről a versenybírószak fog rendelkezni.
 - j. A mérkőzés eredményéről három példányban letölthető (**eredményjelentő**) lapot kell kiállítani. Ennek egy pl.-át a versenybírószak részére a versenybíró (hiányában a pályaválasztó) köteles az összegyűjtött eredeti játszmalapokkal eljuttatni. Az eredményt játékos-páronkénti részletezéssel, e-mailben a **JKV** részére, lehetőleg aznap estig meg kell küldeni.
 - k. Minden lejátszott mérkőzés **ÉLŐ**-elszámolás végett fölterjesztése kerül (MSSZ-en keresztül) a FIDE felé, mely a verseny befejezését követő hónapban fog megjeleníteni.
 - l. **Óvást** mindhárom eredményjelentő lapra fel kell jegyezni, melyet a bejegyzett csapatvezető tehet, 5.000,- ft. befizetésével. A panaszt a versenybírószak vizsgálja, jogossága esetén a díj visszajár, egyébként az a BKMSZ pénztárába kerül.
 - m. Az itt nem részletezett kérdésekben az érvényben lévő „írott- és íratlan” szabályzatok alapján a versenybírószak döntése mérvadó.
 - n. A bajnokság **adatai** (versenyterem, elérhetőség, erőssorrendek, aktuális párosítások-, eredmények, esemény-naptár stb.) hivatalos oldalunkon a <http://www.bkmsakk.hu/> oldalon, sárga CSB-s megye-térkép icon alatt elérhetők. Minden értekezés-t a **JKV** e-mail- címen keresztül folytatunk, az elektronikus levelek el-nem olvasása nem teremt indokot a felszólamlásra. Levelezés-, telefonálás csak rendkívüli esetben (személyes, panasz-ügyek stb.) várható.

V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a

Kiskunfélegyháza, 2026. október 02.

BKMSZ Elnökség

* Támogatót keresünk, a bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk!

b1vk_27 frissítve: 2026-10-15 Szerk.©SL